

LES ÉNERGIES RENOUVELABLES

MÈRE NATURE



Technologie "L'ÉNERGIE SOLAIRE"
Ce travail est soumis à la licence internationale
CC BY-NC-ND 4.0.



LES ÉNERGIES RENOUVELABLES

panneaux solaires



Technologie "L'ÉNERGIE SOLAIRE"
Ce travail est soumis à la licence internationale
CC BY-NC-ND 4.0.



LES ÉNERGIES RENOUVELABLES éoliennes

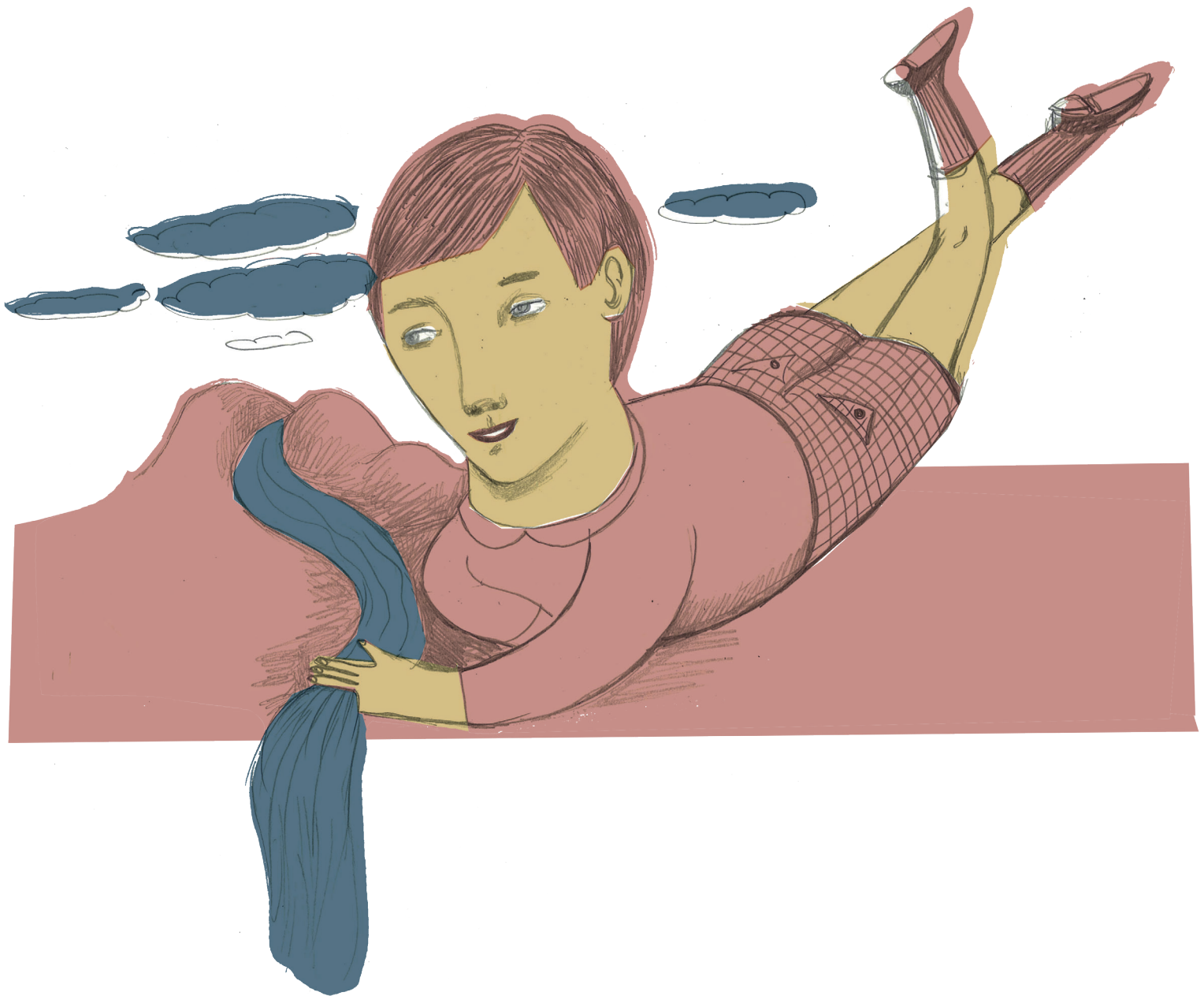


Technologie "L'ÉNERGIE SOLAIRE"
Ce travail est soumis à la licence internationale
CC BY-NC-ND 4.0.



LES ÉNERGIES RENOUVELABLES

barrages hydroélectriques



Technologie "L'ÉNERGIE SOLAIRE"
Ce travail est soumis à la licence internationale
CC BY-NC-ND 4.0.



LE DON DE L'ÉNERGIE

Mère Nature, comme toutes les mères du monde, donne des cadeaux à ses enfants.

Mère Nature nous a donné le Soleil. Le vent. L'eau.

Tous les êtres vivants en ont besoin, mais nous, les humains, plus que les autres. Nous ne nous contentons pas de « manger » de l'énergie au petit-déjeuner ; tout au long de la journée, nous avons besoin d'énergie pour « alimenter » nos villes.

Essayez de penser à toutes les situations dans lesquelles nous utilisons de l'énergie. Si nous avons froid, si nous avons chaud, si nous avons soif, si nous avons faim ou si la nuit tombe tout simplement. Mère Nature a pensé à tout. Beaucoup de ses enfants ont pris sur eux d'utiliser au mieux ces merveilleux dons. Mais ce n'est pas encore suffisant ; nous devons travailler plus dur pour nous protéger nous-mêmes, mais surtout pour protéger notre « Mère » douce et bienveillante.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

MY BOX OF STEAM
(code projet: 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273)
est co-financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.



Technologie "L'ÉNERGIE SOLAIRE"
Ce travail est soumis à la licence internationale
CC BY-NC-ND 4.0.

